



11 DE JUNIO

V FIESTA DEL DEPORTE



GRUPO **FAMILIA** MONITORES AMISTAD
JUGAR RESPETO PROCESO **DAR PERSONAS**
 V TROPA SCOUT **FIESTA** DEPORTE
 CULTURA **ARRUPE**
 COMUNIDAD RESPONSABILIDAD **VOLUNTARIOS** CREAR APYMA AMIGO
 ENTRENADORES ESCUELA IGUALDAD **COMPROMISO** KÍTHARA ESFUERZO
 CLEN COLLEGE **JUGADORAS**

ALUMNOS/AS DE 2º DE E. PRIMARIA A 2º BACHILLERATO
ADULTOS: FAMILIARES, ENTRENADORES, PROFESORES, ETC

**(es obligatoria la inscripción en los torneos deportivos y
en la gymkana de pistas (2º EP), no así en las culturales)**

¡**NOVEDAD!** Los alumnos de **2º de Primaria**, profesores/as y familiares podrán inscribirse en la gymkana de pistas que se celebrará a las 11.15 horas.

Los alumnos de **3º de Primaria hasta 2º Bachillerato**, profesores y familiares podrán inscribirse en uno de los diferentes torneos deportivos: fútbol (competición habilidad), baloncesto (3x3), balonmano (4x4) y frontenis (2x2).

Todos los equipos deberán cumplir el siguiente requisito para ser admitidos en los diferentes torneos:

- **Componentes de los equipos:** Se establece como norma que los equipos deberán incluir, al menos, a dos representaciones de la Comunidad Educativa. Es decir, ningún equipo estará formado íntegramente por padres o profesores o alumnos.

Durante la mañana podrán participar, de manera libre (sin inscripción), en cualquiera de las siguientes actividades: mus, dardos, ajedrez, aeróbic, hinchables y concursos. También podrán disfrutar de las actuaciones musicales y de magia en directo gracias a la colaboración de alumnos del colegio, la escuela de música “Kíthara” y la empresa de inglés “Clen College”.

Adjuntamos el cuadro de actividades deportivas recordando que **cada persona debe formar un equipo para participar en una única competición deportiva.**

ACTIVIDADES PARA ALUMNOS DE 2º DE PRIMARIA HASTA 2º BACHILLERATO Y FAMILIARES					
	Actividad	Horario	Nº participantes	Organización	Inscripción
Actividades deportivas	Gymkana de pistas (2º de Primaria)	11.15 – 12.00 horas	3-6 jugadores / equipo	Lugar: Entrada a clases de 1º y 2º de EP.	<u>Elegid máximo un deporte</u>
	Frontenis 2x2	9.00 - 13.30 horas	2 jugadores/equipo	Sistema de torneo a definir en función de nº de participantes	
	Fútbol (Competición de habilidad)	9.00 - 13.30 horas	5 jugadores/equipo	Sistema de torneo a definir en función de nº de participantes	
	Baloncesto 3x3	9.00 - 13.30 horas	5 jugadores/equipo	Sistema de torneo a definir en función de nº de participantes	
	Balonmano 4x4	9.00 - 13.30 horas	6 jugadores/equipo	Sistema de torneo a definir en función de nº de participantes	
Actividades culturales	Mus, dardos, ajedrez	9.00 - 13.00 horas	dos personas	Sistema de torneo a definir en función de nº de participantes	<u>No necesita inscripción</u>
	Muestra de robótica	11.30 - 13.00 horas	Alumnos de la actividad	Lugar: Patio	
	Aeróbic y step	11.30 y 12.30 horas	individual, libre participación	Lugar: Tatami de judo.	
ENTREGA DE TROFEOS Y SORTEOS 13.30 HORAS A 14 HORAS					

ADVERTENCIAS GENERALES

Los equipos deportivos deben respetar los horarios de los partidos que se publicarán, junto con el resto de la información, **el miércoles día 8 de junio en las diferentes puertas de entrada al colegio.**

La organización del evento habilitará dos zonas de guardarropa, una en el polideportivo y otra en el patio (gimnasio de columnas) para que los participantes dejen sus bolsos deportivos. Todos los vestuarios estarán abiertos y preparados para su uso en cualquier momento.

NORMATIVA DE INSCRIPCIÓN

1. **Plazo máximo de entrega: lunes 6 de junio.**

Todas las inscripciones posteriores a ese día quedan sujetas al devenir de la organización del evento.

2. Las inscripciones de los equipos deberán entregar la hoja de inscripción a los tutores de cada clase.

3. Ningún participante puede apuntarse a más de una actividad deportiva.

4. Los equipos de fútbol y baloncesto deben estar formados por un mínimo de cuatro jugadores y un máximo de cinco, el de balonmano, un mínimo de cinco y un máximo de seis y los de frontenis por dos jugadores. Los equipos de gymkana (2º Primaria) deben estar formados por un mínimo de tres y un máximo de seis.

5. Organizaremos los grupos de competición en función de la diversidad y edad de los componentes. No importa si hay jugadores de diferentes edades y género.

6. Las reglas de los torneos se explicarán el mismo día de la fiesta.

7. Es muy importante señalar el nombre del equipo, los nombres y apellidos y el curso al que pertenece cada alumno; al igual que el nombre del equipo, los nombres y apellidos de los adultos.

8. La organización de un evento de estas características necesita la colaboración de todos. Es por eso por lo que rogamus que todos seamos **responsables en el cumplimiento de los plazos fijados**.

9. Si alguno de los miembros del equipo deportivo va a participar en los grupos de música y de teatro, deben notificarlo.

HOJA DE INSCRIPCIÓN (cada equipo presenta una sola hoja)

DEPORTE Y NOMBRE DEL EQUIPO:_____				
Nº	NOMBRE Y APELLIDOS	Alumno del curso:	ADULTO	
1			SI	NO
2			SI	NO
3			SI	NO
4			SI	NO
5			SI	NO
6			SI	NO
			Marcar lo que proceda con un círculo	

HORARIO GENERAL

- **9.00 a 13.30 horas.** (De 2º Primaria a bachillerato)
 - Gymkana de pistas (2º de Primaria, 11.15 horas)
 - Competiciones deportivas: pala, fútbol, balonmano y baloncesto

- **11.00 a 13.30 horas.** (Apto para todos los públicos)
 - Parque de actividades: hinchables, talleres, etc.
 - Taller de aeróbic (11.30 y 12.30 horas)
 - Presentaciones de robótica (de 11.30 a 13.30 horas)
 - **“Chistorrada popular” y batukada** (12.00 horas)
 - Espectáculo de magia. “El mago Mario” (12.30 horas)
 - **Sorteo** de premios y regalos (13.00 horas)
 - Master Class de zumba. (12.45 a 13.30 horas)
 - Lugar: patio exterior

- **13.30 a 14 horas.**
 - Entrega de premios y sorteos para todos.
 - Lugar. Patio exterior